Анализ игры Call of duty: Ghosts

Call of Duty: Ghosts — кроссплатформеный компьютерный шутер. Десятая по счёту из [серии игр Call of Duty](https://ru.wikipedia.org/wiki/Call_of_Duty_(%D1%81%D0%B5%D1%80%D0%B8%D1%8F_%D0%B8%D0%B3%D1%80)), разработанная компанией [Infinity Ward](https://ru.wikipedia.org/wiki/Infinity_Ward" \o "Infinity Ward) при содействии [Raven Software](https://ru.wikipedia.org/wiki/Raven_Software" \o "Raven Software) и [Neversoft](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Neversoft&action=edit&redlink=1" \o "Neversoft (страница отсутствует)), и издаваемая [Activision](https://ru.wikipedia.org/wiki/Activision" \o "Activision) для платформ [PC](https://ru.wikipedia.org/wiki/PC), [PS3](https://ru.wikipedia.org/wiki/PS3), [Xbox 360](https://ru.wikipedia.org/wiki/Xbox_360" \o "Xbox 360), [PS4](https://ru.wikipedia.org/wiki/PS4), [Xbox One](https://ru.wikipedia.org/wiki/Xbox_One" \o "Xbox One) и [Wii U](https://ru.wikipedia.org/wiki/Wii_U" \o "Wii U). Игра вышла 5 ноября 2013 года.

Положительные стороны:

Динамичный геймплей. У игрока в арсенале есть большое количество оружия. Мисси можно проходить как в режиме стелс, так и убиваю всех врагов в открытую.

Интересный сюжет. По мере прохождения игрока ждут захватывающие повороты сюжета.

Богатый окружающий мир и спецэффекты. Отличная графика. Звук и спецэффекты.

Отрицательные стороны:

В игре присутствуют сцены насилия, что ограничивает круг потребителей по возростному цензу.

Заключение: Call of duty – отличный пример успешной AAA игры, завоевавшей множество поклонников жанра Action shooter.